

LE FUTUR : LA REALITE MIXTE



Présentation du produit



La passerelle entre le virtuel et la réalité

2024

La Réalité Mixte

Une expérience

unique



Combats motorisés

un jeu alliant tir et conduite
« dirigez votre véhicule pour mener à bien votre mission »

Une expérience interactive très satisfaisante

Satisfaction du joueur en coopération et en compétition

Une installation rapide du joueur

Prise en main intuitive du véhicule, casque ergonomique, sans vertige, sans inconfort visuel

Potentiel de développement important

De nombreux jeux originaux disponibles

Des nouveautés déjà en préparations

Modularité en matière de mode de jeu, de temps de jeu et de nombre de joueurs



JEU 1

La guerre de l'Énergie

En 2077, après la crise énergétique, nous avons exploré au-delà de la Terre. VOTRE MISSION : Protéger l'énergie restante... faites équipe pour lutter contre les envahisseurs !!! Rassemblez de l'énergie pour votre véhicule !!! Tirez sur les ennemis et détruisez le boss final !!!

Diffusion en temps réel du combat sur un écran dans la salle,

- Classement général des joueurs,
- Suivi par le joueur de l'état de santé de son avatar et de ses points
- Classement final à la fin de chaque partie.



Durée de jeu classique 5 minutes (ajustable de 3 à 8 minutes)



1

ETAPE 1 INSTALLATION

- s' assoir dans le véhicule, placer le casque et le serrer

2

ETAPE 2 RECUPERER DE L' ENERGIE

40~60S

Expérience de base : LA CONDUITE

- Le joueur doit conduire le véhicule jusqu' à la matrice énergétique
- Le mode bataille est déclenché une fois toute l' énergie récupérée

3

ETAPE 3 DEFENDRE SON BUTIN

40~60S

Expérience de base : LE TIR

- Les joueurs doivent tuer un maximum de petits monstres possibles pour gagner des points et empêcher ces derniers de voler des boules d' énergie.

4

ETAPE 4 AFFRONTER LE BOSS FINAL

80S

- Les joueurs s' entraînent pour détruire le boss final et tous les monstres qui l' accompagnent.

5

ETAPE 5 FIN DU JEU

- Les véhicules s' immobilisent tout seul.
- Les scores des joueurs apparaissent sur un écran général dans la salle

6

ETAPE 6 LE JOUEUR QUITTE LE VEHICULE

Conception créative

La Philosophie des designs :

- combiner technologie futuriste et expérience immersive.
- créer un voyage hors du temps pour les enfants, les adolescents et les adultes



Le casque de réalité mixte

- *Conception légère intégrée, très confortable à porter*
- *Écran 4K + sens super visuel, 3D espace audio*
- *Perspective colorée, réalité mixte, fusion de la réalité*
- *Module de batterie de secours pour soutenir l'opération*



Fonctions du véhicule

Conduite facile, fun et confortable

Véhicule lumineux

Ecrans LED sur les côtés

Poste de pilotage intuitif

Remplacement rapide de la batterie

Protections renforcées

Vitesse maxi modulable
de 7 à 9 km/h



Capacités opérationnelles

Classement dans le jeu :

Le grand écran diffuse les combats en temps réel et le classement est mis à jour en direct. Une caméra orientée sur la zone de jeu diffuse les combats de la réalité mixte.

APP de joueur :

Services tels que la connexion au véhicule du joueur, le push score/classement et le push d'activité peuvent être expérimenté.

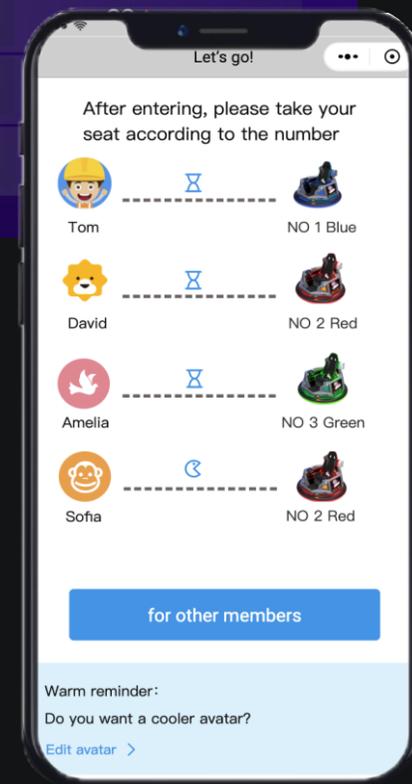
APP de gestion

Internet des objets mobile terminal. Gérer facilement les véhicules de terrain lunettes et jeux.

MR Space — Eite Grand Prix

Ranking Date: 2024.5.8-5.14

Ranking	Player	Score	Date	Ranking	Player	Score	Date
1	Tom 136****6666	9999 ↑	2024/12/22 20:00	06	Nanamy 136****6666	33 ↑	2024/12/22 20:00
2	Cam 136****6666	8888 ↓	2024/12/22 20:00	06	Nanamy 136****6666	33 ↑	2024/12/22 20:00
3	Candy 136****6666	777 ↑	2024/12/22 20:00	06	Nanamy 136****6666		
04	Lucy 136****6666	666 ↑	2024/12/22 20:00	06	Nanamy 136****6666		
05	Nanamy 136****6666	666 ↓	2024/1/11 11:11	06	Nanamy 136****6666		



Expérience de gestion

contrôler le jeu et le joueur avec précision données d'analyse en temps réel

Liste des produits

Vehicules	Systeme	Options	Service
 ROUGE	 CASQUE	Revêtement de sol	Guide d' installation du matériel
 VERT	 BATTERIE SUPPLEMENTAIRE	Papier peint personnalisé	Guide d' utilisation du matériel et des jeux
 JAUNE	 CAMERA	Barrières amovibles	Suivi service après-vente
 BLEU	 SERVEUR	Barrières fixes	
 JOYSTICK	 BORNE RESEAU	Protection des murs	



Spécificités



Lieu d'utilisation

Espace couvert, plat avec un sol lisse et dur



Surface de jeu

60 à 80 m² pour 4 véhicules
15m² par véhicule supplémentaire
Capacité maximale : 30 véhicules



Public ciblé

Enfants à partir de 6 ans (véhicules équipés de ceintures de sécurité), adolescents et adultes



Durée des séances

Ajustable en fonction du nombre de véhicules

Estimation : sur la base de 3min/session/4 joueurs
cela fait 400 clients/par jours



Nombre d'opérateurs

1 à 2 personnes



Retour sur investissement

6 à 12 mois
Forte traction publicitaire



EVOLUTION DU GAMEPLAY

FIN 2024 : un 3^{ème} jeu sera disponible à la vente*

Nous allons continuellement développer différentes options de jeu pour fournir aux clients une expérience unique et des produits innovants.

2025 : 2 nouveaux jeux disponibles à la vente,

2026 :

- mises à jour (ajout d'un niveau ou de monstres supplémentaires)
- 2 nouveaux jeux : Juillet et Décembre

Option disponible en 2026 : abonnement de 5000 euros/an pour bénéficier des mises jours et de deux jeux supplémentaires/an,



**Sortie décembre 2024 :*

« Le canard et ses amis »

À destination des enfants de 4 à 8 ans



NOS ENGAGEMENTS



- **Installation de votre jeu.**
- **Formation du personnel.**
- **Un suivi régulier et un service après-vente réactif.**
- **2 Mises à jour chaque année : dont ajout de niveaux, évolution et ajout de personnages, évolution graphique, etc.**
- **2 nouveaux jeux chaque année : 3 / 5 / 8 minutes**
- **Possibilité de création d'un jeu totalement personnalisé**



OPTIONS

- ✓ HABILLAGE DES MURS
- ✓ HABILLAGE DU SOL
- ✓ BARRIERES DE PROTECTION
- ✓ Réglage de la vitesse des véhicules de 7km/h à 9km/h



MRBUMPERCAR

Matériaux et Décorations



Structure anti-collision transparente

- ✓ Base d'installation de la clôture,
- ✓ Barrière en verre trempé,
- ✓ Bandes lumineuses à LED.

US\$ 168.00 / m



Structure anti-collision grille

- ✓ Clôture à structure d'acier,
- ✓ Boîtier transparent en acrylique,
- ✓ Luminaires.

US\$ 120.00 / m



- ✓ Clôture en acier
- ✓ Barre anti-collision en métal

US\$ 84.00 / m



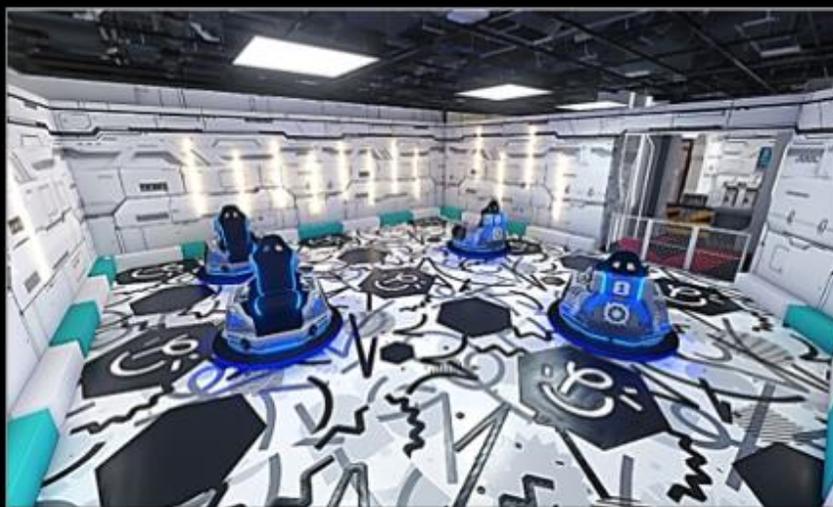
Décoration de sol en PVC

- ✓ Autocollants de sol en PVC antidérapant et résistant à l'usure.
*Style et motif peuvent être personnalisés
Sur simple photo*

US\$ 60.00 / m

MRBUMPERCAR

Matériaux et Décorations



EXEMPLE :

MUR

+

SOL

+

**VEHICULES
BLEUS**

=

**RENDU
FINAL**

2024

Configuration de l'espace de jeu

!! Besoin d'un terrain plat, dur !!

- 4 véhicules = 60m² à 80m²
- 5 véhicules = 75 m² à 95m²
- 6 véhicules = 80m² à 100m²
- 7 véhicules = 85m² à 105m²
- 8 véhicules = 90m² à 110m²
- 9 véhicules = 100m² à 120m²
- 10 véhicules = 120m² à 150m²
- 15 véhicules = 150m²
- 20 véhicules = 200 m²
- 30 véhicules = 250 m²

Organisation de l'espace :

- de 60m² à 100m² : 2 Qr code par mur + 3 Qr code sur le sol = 11 QR CODE
- De 100 m² à 150m² : 3 Qr code par mur + 4 Qr code sur le sol = 16 QR CODE
- 150 m² à 200m² : 3 Qr code par mur + 8 Qr code sur le sol = 20 QR CODE
- au-delà de 200m² : obligation de mettre des revêtements sol et murs avec QR CODE intégrés



Rendement et gains

Possibilité 1 : 5€ pour 5 minutes

Gain estimé avec 6 véhicules : 360€ /heure

Possibilité 2 : 20€ pour 30 minutes de jeu (pour 1 heure de présence sur place)

Package pour 3 jeux

Durée 30min de jeu sur 1 heure

Exemple avec 10 véhicules et 20 enfants répartis en 2 groupes

Groupe 1 (10 enfants) : Jeu 1, 5 minutes / Groupe 2 (10 enfants) en attente

Groupe 2 (10 enfants) : Jeu 1, 5 minutes / Groupe 1 (10 enfants) en attente

Groupe 1 (10 enfants) : Jeu 1, 5 minutes / Groupe 2 (10 enfants) en attente

Groupe 2 (10 enfants) : Jeu 1, 5 minutes / Groupe 1 (10 enfants) en attente

Groupe 1 (10 enfants) : Jeu 2, 5 minutes / Groupe 2 (10 enfants) en attente

Groupe 2 (10 enfants) : Jeu 2, 5 minutes / Groupe 1 (10 enfants) en attente

Groupe 1 (10 enfants) : Jeu 2, 5 minutes / Groupe 2 (10 enfants) en attente

Groupe 2 (10 enfants) : Jeu 2, 5 minutes / Groupe 1 (10 enfants) en attente

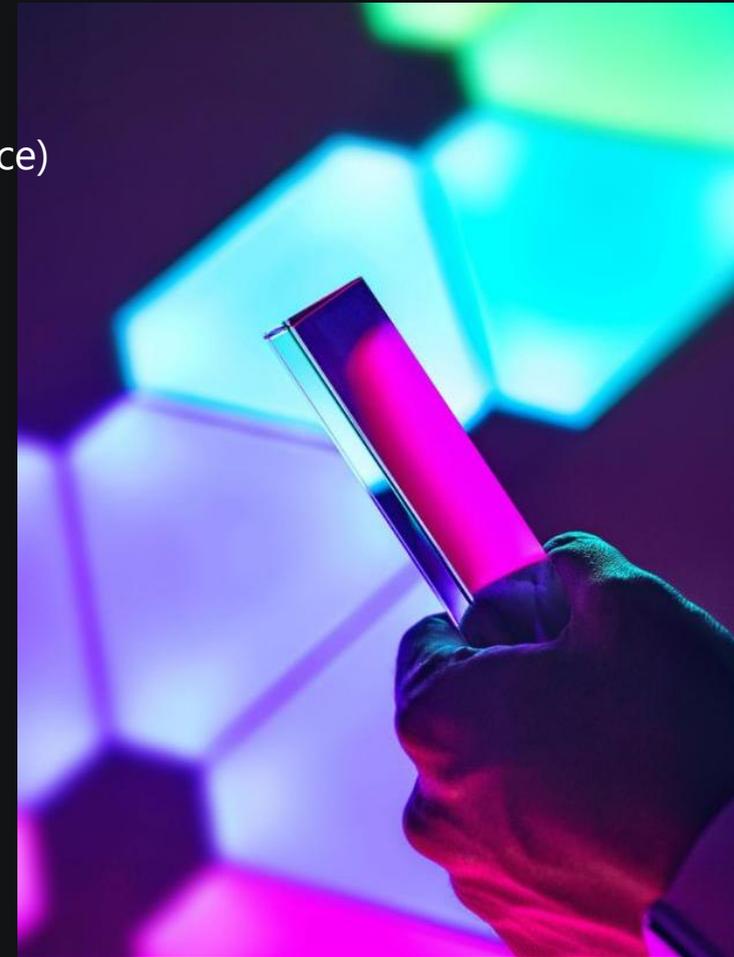
Groupe 1 (10 enfants) : Jeu 3, 5 minutes / Groupe 2 (10 enfants) en attente

Groupe 2 (10 enfants) : Jeu 3, 5 minutes / Groupe 1 (10 enfants) en attente

Groupe 1 (10 enfants) : Jeu 3, 5 minutes / Groupe 2 (10 enfants) en attente

Groupe 2 (10 enfants) : Jeu 3, 5 minutes / Groupe 1 (10 enfants) en attente

GAIN : 400€/heure



Rendement : Volume horaire

Suivant le nombre de voitures

Exemple sur un jeu durant 3 minutes

1min avant (installation des joueurs) / 3 min de jeu / 1min après (sortie des joueurs)

12 rotations de l'heure

20 voitures = 240 pers/h

30 voitures = 360 pers/h



Les jeux

JEU 1 - déjà disponible - La guerre de l'énergie

Jeu collaboratif dans lequel les joueurs évoluent dans un monde futuriste où ils doivent récolter et protéger leur principale source d'énergie et affronter des ennemis jusqu'à un boss final.

JEU 2 - déjà disponible - Duel à la ferme

Jeu compétitif dans lequel les joueurs doivent attraper le plus d'animaux possible sans se faire attaquer par les autres joueurs.

JEU 3 - livraison décembre 2024 - A venir

2 jeux en cours de développement - sorties prévues en juillet 2025 et décembre 2025



JEU PERSONNALISE AVEC CONTRAT D' EXCLUSIVITE

Nous pouvons chiffrer, à la demande, le coût et les délais pour l'étude, le développement et la mise en production d'un jeu personnalisé sous contrat d'exclusivité.

Pour cela nous avons simplement besoin des informations suivantes :

- *THEME DU JEU :*
- *TYPE DE JEU : combat / course / plate-forme / aventure / etc.*
- *MODE DE JEU : coopératif / compétitif*
- *DUREE DU JEU : 3 / 5 / 8 / 10 minutes*
- *NOMBRE DE MECHANTS :*
- *NIVEAUX DE DIFFICULTE / public cible :*
- *AUTRES DETAILS : charte graphique, résumé du jeu, esprit des personnages, délais*



TARIF ET ZONE D' EXCLUSIVITE

Nombre de véhicules	Tarifs	Zone d'exclusivité	Véhicule supplémentaire
Pack 4	74 000	aucune	De 5 à 9 : 7400€ / voiture + casque
Pack 10	109 000	30 km	De 11 à 19 : 7000€ / voiture + casque
Pack 20	175 000	60 km	De 21 à 29 : 6500€ / voiture + casque
Pack 30	233 000	Département	A partir de 31 ^{ème} : 6000€ / voiture + casque



Pour plus d'informations, visitez notre site :

www.mrbumpercar.com

Mail : contact@mrbumpercar.com

Tel (whatsapp) : +33 6 77 63 40 00 (France)

Responsable : Julien Dulaurans

Adresse siège social :

175 rue des Tourterelles 85000 Mouilleron le captif, France

